

## Pravilnik o načinu žrebanja

### 1. Žreb na 32 bez kvalifikacionih grupa na osnovu rang liste.

Maksimalan broj učesnika do 32. Primarni princip kod ovog načina je da pripadnici istog kluba budu maksimalno razdvojeni po polovinama, četvrtinama, osminama itd.

- 1.1 Prvo rangirani igrač se postavlja na prvu poziciju prve polovine (1)
- 1.2 Drugorangirani igrač se postavlja na poslednju poziciju druge polovine (32)
- 1.3 Treće i četvrtoplasirani igrači se žrebaju za poslednju poziciju prve polovine (16) i prvu poziciju druge polovine (17)
- 1.4 Igrači rangirani 5-8 se žrebaju na poslednje pozicije neparnih četvrtina i prve pozicije parnih četvrtina.
- 1.5 Igrači rangirani 9-16 se žrebaju na poslednje pozicije neparnih osmina i na prve pozicije parnih osmina
- 1.6 Igrači rangirani 17-32 se žrebaju na poslednje pozicije neparnih šestnajstina i prve pozicije parnih šestnajstina.

### 2. Žreb na 32 sa 16 kvalifikacionih grupa bez izdvojenih nosilaca. Dva takmičara se plasiraju na glavnu tablu. Maksimalan broj takmičara u grupi 4.

Maksimalan broj učesnika do 64. Primarni princip kod ovog načina je da pripadnici istog kluba ne budu u istoj grupi kao i da na glavnoj tabli igrači iz iste grupe moraju biti u različitim polovinama a tek nakon toga da igrači iz istog kluba budu maksimalno razdvojeni po polovinama, četvrtinama, osminama itd.

#### Kvalifikacione grupe

<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>11</b>	<b>12</b>	<b>13</b>	<b>14</b>	<b>15</b>	<b>16</b>
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
(25	26	27	28	29	30	31	32)	(17	18	19	20	21	22	23	24)
(33	34	35	36	37	38	39	40)	(41	42	43	44	45	46	47	48)
(57	58	59	60	61	62	63	64)	(49	50	51	52	53	54	55	56)

Modifikovani zmija sistem

2.1 Sastav kvalifikacionih grupa se žreba takozvanim modifikovanim zmija sistemom da bi se izbegao unapred poznat sastav grupa i obezbedilo poštovanje principa pripadnosti klubu. Prvih 16 igrača (po rang listi) se postavljaju respektivno na prve pozicije u grupama. Igrači rangirani 17-24 se žrebaju za drugu poziciju u grupama 9-16. Igrači rangirani 25-32 se žrebaju za drugu poziciju u grupama 1-8. Igrači rangirani 33-40 se žrebaju za treću poziciju u grupama 1-8. Igrači rangirani 41-48 se žrebaju za treću poziciju u grupama 9-16. Igrači rangirani 49-56 se žrebaju za četvrtu poziciju u grupama 9-16. Igrači rangirani 57-64 se žrebaju za četvrtu poziciju u grupama 1-8.

2.2 Prvak prve grupe se postavlja na prvu poziciju prve polovine a prvak druge grupe na poslednju poziciju druge polovine.

2.3 Prvoplasirani grupa 3 i 4 se žrebaju na poslednju poziciju prve polovine i prvu poziciju druge polovine uz obavezno poštovanje pripadnosti klubu u odnosu na prva dva nosioca.

2.4 Prvoplasirani igrači 5,6,7 i 8 grupe se žrebaju na poslednje pozicije neparnih i prve pozicije parnih četvrtina uz obavezno poštovanje principa pripadnosti klubu u odnosu na već postavljene nosioce.

2.5 Prvoplasirani igrači grupa 9-16 se žrebaju na poslednje pozicije neparnih i prve pozicije parnih osmina uz obavezno poštovanje principa pripadnosti klubu u odnosu na već postavljene nosioce.

2.6 Drugoplasirani igrači se žrebaju na slobodna mesta sa tim da igrač mora biti u suprotnoj polovini od prvaka svoje grupe i nakon toga maksimalno razdvojiti članove istog kluba.

**3. Žreb na 32 sa 14 kvalifikacionih grupa, 4 izdvojena nosioca. Dva takmičara se plasiraju na glavnu tablu. Maksimalan broj takmičara u grupi 4.**

3.1 Prvi nosilac se postavlja na prvu poziciju prve polovine a drugi nosilac na poslednju poziciju druge polovine.

3.2 Treći i četvrti nosilac se žrebaju na poslednju poziciju prve polovine i prvu poziciju druge polovine uz obavezno poštovanje pripadnosti klubu u odnosu na prva dva nosioca.

Maksimalan broj učesnika do 60. Primarni princip kod ovog načina je da pripadnici istog kluba ne budu u istoj grupi kao i da na glavnoj tabli igrači iz iste grupe moraju biti u različitim polovinama a tek nakon toga da igrači iz istog kluba budu maksimalno razdvojeni po polovinama, četvrtinama, osminama itd.

**Kvalifikacione grupe**

<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>11</b>	<b>12</b>	<b>13</b>	<b>14</b>
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
( 22	23	24	25	26	27	28)	(15	16	17	18	19	20	21)
(29	30	31	32	33	34	35)	(36	37	38	39	40	41	42)
(50	51	52	53	54	55	56)	(43	44	45	46	47	48	49)

Modifikovani zmija sistem

3.3 Žreb za sastav kvalifikacionih grupa je u celosti saglasan sa tačkom 2.1

3.4 Prvaci grupa 1-4 se žrebaju na poslednje pozicije neparnih i prve pozicije parnih četvrtina uz obavezno poštovanje principa pripadnosti klubu u odnosu na već postavljene nosioce.

3.5 Prvaci grupa 5-12 se žrebaju na poslednje pozicije neparnih i prve pozicije parnih osmina uz obavezno poštovanje principa pripadnosti klubu u odnosu na već postavljene nosioce.

3.6 Prvaci grupa 13 i 14 kao i drugoplasirani se žrebaju na slobodna mesta sa tim da igrač mora biti u suprotnoj polovini od prvaka svoje grupe i nakon toga maksimalno razdvojiti članove istog kluba.

**4. Žreb na 32 sa 12 kvalifikacionih grupa, 8 izdvojenih nosilaca. Dva takmičara se plasiraju na glavnu tablu. Maksimalan broj takmičara u grupi 4.**

4.1 Prvi nosilac se postavlja na prvu poziciju prve polovine a drugi nosilac na poslednju poziciju druge polovine.

4.2 Treći i četvrti nosilac se žrebaju na poslednju poziciju prve polovine i prvu poziciju druge polovine uz obavezno poštovanje pripadnosti klubu u odnosu na prva dva nosioca.

4.3 Igrači rangirani 5-8 se žrebaju na poslednje pozicije neparnih i prve pozicije parnih četvrtina uz obavezno poštovanje principa pripadnosti klubu u odnosu na već postavljene nosioce.

Maksimalan broj učesnika do 56. Primarni princip kod ovog načina je da pripadnici istog kluba ne budu u istoj grupi kao i da na glavnoj tabli igrači iz iste grupe moraju biti u različitim polovinama a tek nakon toga da igrači iz istog kluba budu maksimalno razdvojeni po polovinama, četvrtinama, osminama itd.

#### Kvalifikacione grupe

<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>11</b>	<b>12</b>
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
(19	20	21	22	23	24)	(13	14	15	16	17	18)
(25	26	27	28	29	30)	(31	32	33	34	35	36)
(37	38	39	40	41	42)	(43	44	45	46	47	48)

Modifikovani zmija sistem

4.4 Žreb za sastav kvalifikacionih grupa je u celosti saglasan sa tačkom 2.1

4.5 Prvaci grupa 1-8 se žrebaju na poslednje pozicije neparnih i prve pozicije parnih osmina uz obavezno poštovanje principa pripadnosti klubu u odnosu na već postavljene nosioce.

4.6 Prvaci grupa 9.10.11 i 12 kao i drugo plasirani se žrebaju na slobodna mesta sa tim da igrač mora biti u suprotnoj polovini od prvaka svoje grupe i nakon toga maksimalno razdvojiti članove istog kluba.

**5. Žreb na 32 sa 8 kvalifikacionih grupa, 16 izdvojenih nosilaca. Dva takmičara se plasiraju na glavnu tablu. Maksimalan broj takmičara u grupi 4.**

5.1 Prvi nosilac se postavlja na prvu poziciju prve polovine a drugi nosilac na poslednju poziciju druge polovine.

5.2 Treći i četvrti nosilac se žrebaju na poslednju poziciju prve polovine i prvu poziciju druge polovine uz obavezno poštovanje pripadnosti klubu u odnosu na prva dva nosioca.

5.3 Igrači rangirani 5-8 se žrebaju na poslednje pozicije neparnih i prve pozicije parnih četvrtina uz obavezno poštovanje principa pripadnosti klubu u odnosu na već postavljene nosioce.

5.4 Igrači rangirani 9-16 se žrebaju na poslednje pozicije neparnih i prve pozicije parnih osmina uz obavezno poštovanje principa pripadnosti klubu u odnosu na već postavljene nosioce.

Maksimalan broj učesnika do 48. Primarni princip kod ovog načina je da pripadnici istog kluba ne budu u istoj grupi kao i da na glavnoj tabli igrači iz iste grupe moraju biti u različitim polovinama a tek nakon toga da igrači iz istog kluba budu maksimalno razdvojeni po polovinama, četvrtinama, osminama itd.

#### Kvalifikacione grupe

<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>
1	2	3	4	5	6	7	8
(13	14	15	16)	(9	10	11	12)
(17	18	19	20)	(21	22	23	24)
(29	30	31	32)	(25	26	27	28)

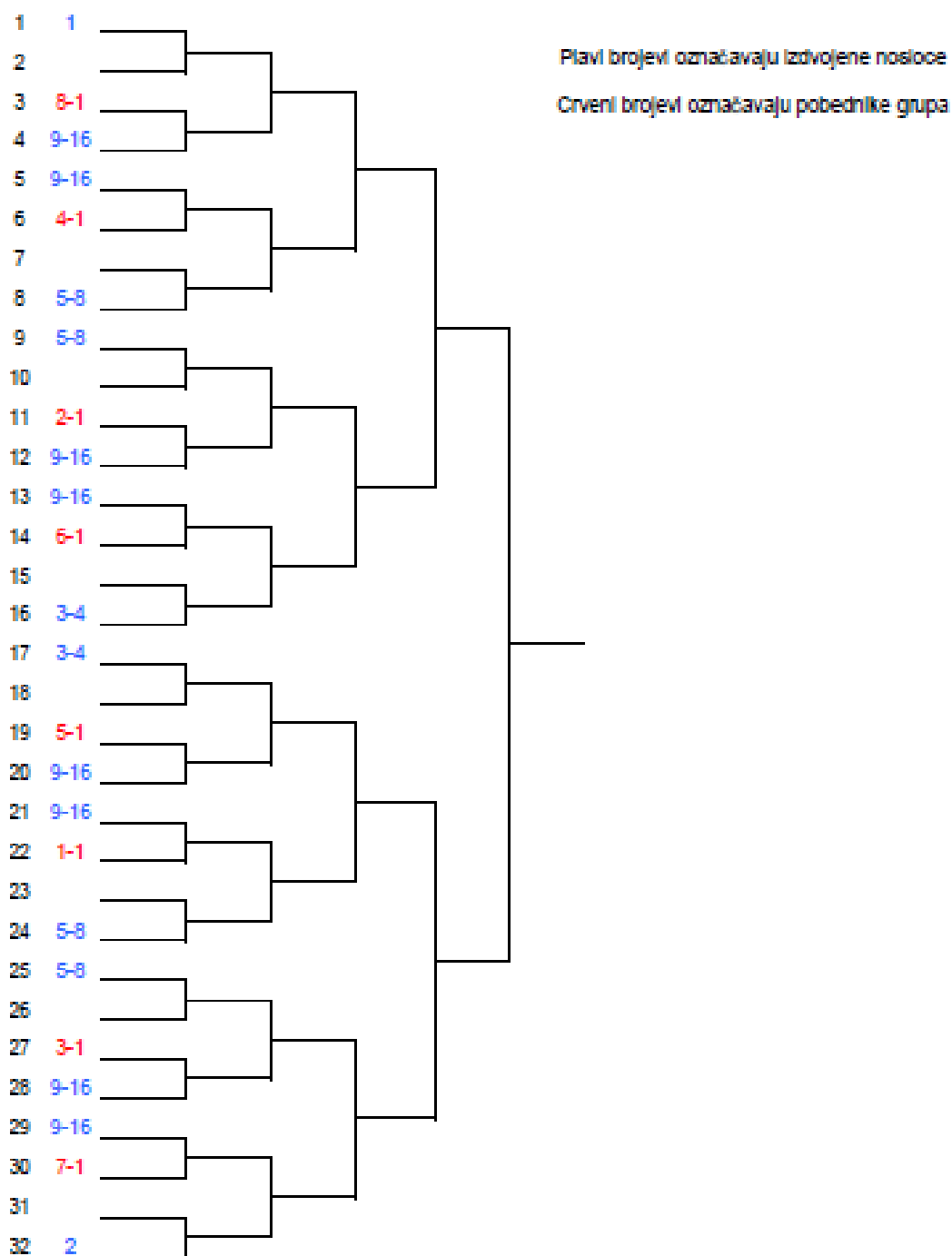
Modifikovani zmija sistem

5.5 Žreb za sastav kvalifikacionih grupa je u celosti saglasan sa tačkom 2.1

## 5.6 Poludirigovani žreb

5.6.1 U drugom delu prvoplasirani dolaze na pozicije priloženoj šemi. Na ovaj način kvalitetniji igrači imaju, uslovno rečeno bolju poziciju tj. prvaci grupa se u prvom kolu sastaju sa nosiocima 9-16, respektivno u odnosu na pretpostavljeni kvalitet igrača.

5.6.2 Drugoplasirani igrači se žrebaju na slobodna mesta sa tim da igrač mora biti u suprotnoj polovini od prvaka svoje grupe i nakon toga maksimalno razdvojiti članove istog kluba.



## 5.7 Otvoren žreb

5.7.1 Prvaci grupa 1-4 se žrebaju na pozicije 6,11,22 i 27 uz obavezno poštovanje principa pripadnosti klubu u odnosu na već postavljene nosioce.

5.7.2 Prvaci grupa 5-8 se žrebaju na pozicije 3,14,19 i 30 uz obavezno poštovanje principa pripadnosti klubu u odnosu na već postavljene nosioce.

5.7.3 Drugoplasirani igrači se žrebaju na slobodna mesta sa tim da igrač mora biti u suprotnoj polovini od prvaka svoje grupe i nakon toga maksimalno razdvojiti članove istog kluba.

## 6. Slobodna mesta

6.1 Ukoliko ima manje kvalifikanata nego slobodnih mesta na glavnoj tabli, određuju se slobodna mesta.

6.2 Slobodna mesta se postavljaju kod nosioca na isti način i istim redosledom kako se postavljaju nosioci, na pozicije 2,31,15,18, 7,10,23,26 itd.

## 7. „Višak” kvalifikanata

7.1 Postoji mogućnost da zbog broja prijavljenih takmičara bude više kvalifikacionih grupa i samim tim više kvalifikanata nego slobodnih mesta na glavnoj tabli. Rešenje je u igranju predkola.

7.2 Predkola igraju drugoplasirani igrači po grupama koji se određuju žrebom.

7.3 Predkola se igraju po sledećem rasporedu:

- 1 meč predkola igra se za poziciju 2
- 2 meča predkola igra se za pozicije 2 i 31 (žreb određuje ko za gde)
- 3 meča predkola igra se za pozicije 2,31,15 i 18 (žreb određuje ko za gde)
- 4 meča predkola igra se za pozicije 2,31,15 i 18 (žreb određuje ko za gde)
- 5 mečeva predkola igra se za pozicije 2,31,15,18 7,10,23 i 26 (žreb određuje ko za gde)
- 6 mečeva predkola igra se za pozicije 2,31,15,18 7,10,23 i 26 (žreb određuje ko za gde)
- 7 mečeva predkola igra se za pozicije 2,31,15,18 7,10,23 i 26 (žreb određuje ko za gde)
- 8 mečeva predkola igra se za pozicije 2,31,15,18 7,10,23 i 26 (žreb određuje ko za gde)

## 8 Berger

8.1 Na pojedinačnim turnirima, u primeni bilo koje varijante Bergera, igrači iz istog kluba se sastaju u prvom kolu (ili kolima ako ih je više od 2).

8.2 Primer osnovne varijante Bergera gde se brojevi žrebaju bez obzira na rang listu. Primer je dat za broj takmičara – ekipa 7-8 i princip je primenljiv za bilo koji broj takmičara – ekipa.

1. kolo	2. kolo	3. kolo	4. kolo	5. kolo	6. kolo	7. kolo
1 – 8	8 – 5	2 – 8	8 – 6	3 – 8	8 – 7	4 – 8
2 – 7	6 – 4	3 – 1	7 – 5	4 – 2	1 – 6	5 – 3
3 – 6	7 – 3	4 – 7	1 – 4	5 – 1	2 – 5	6 – 2
4 – 5	1 – 2	5 – 6	2 – 3	6 – 7	3 – 4	7 – 1

8.3 Primer modifikovane varijante Bergera gde se brojevi određuju na osnovu rang listu ili plasmana iz prethodne sezone. Primer je dat za broj takmičara – ekipa 7-8 i princip je primenljiv za bilo koji broj takmičara – ekipa. Ovako se kvalitetno podjednaki igrači – ekipe sastaju u poslednjem kolu.

1. kolo	2. kolo	3. kolo	4. kolo	5. kolo	6. kolo	7. kolo
1 – 4	1 – 6	1 – 8	1 – 7	1 – 5	1 – 3	1 - 2
2 – 6	4 – 8	6 – 7	8 – 5	7 – 3	5 – 2	3 - 4
3 – 8	2 – 7	4 – 5	6 – 3	8 – 2	7 – 4	5 – 6
5 – 7	3 – 5	2 – 3	4 – 2	6 – 4	8 – 6	7 – 8

8.4 Žreb za grupe na turnirima TOP 24

A1	A2	B1	B2
1	4	2	3
(7	8)	(5	6)
(9	10)	(11	12)
(15	16)	(13	14)
(17	18)	(19	20)
(23	24)	(21	22)

Igrači rangirani 1-4 se postavljaju na pozicije. Igrači rangirani 5-6 se žrebaju na drugu poziciju u grupama B1-B2 a igrači 7-8 na drugu poziciju u grupama A1-A2 itd.

8.5 Žreb za grupe na turnirima TOP 12

A1	A2
1	2
4	3
5	6
8	7
9	10
12	11

Ovde je primenjen standardni zmija sistem. Brojevi predstavljaju pozicije igrača na rang listi.